



"Installa e dimentica"

MASTER TL-D Xtreme

Questa lampada MASTER TL-D offre una durata estremamente lunga, che si traduce in un costo della lampada estremamente basso nel corso della durata. È pertanto adatta ad ambienti in cui la sostituzione della lampada è costosa, a causa di soffitti alti o disturbo delle operazioni, e ad applicazioni dove le lampade sono in funzione per lunghi periodi, come gallerie, piattaforme di trivellazione e linee di produzione. Può essere utilizzata su un alimentatore esistente o su alimentatore dedicato HF Xtreme.

Vantaggi

- La durata estremamente lunga, fino a 10 anni di funzionamento, risulta in costi di manutenzione inferiori e nella riduzione degli scarti e dei costi di smaltimento al termine del ciclo di vita
- Meno problemi grazie a un numero inferiore di guasti precoci
- Passaggio più semplice dalla sostituzione di sorgenti singole a quella di gruppi

Caratteristiche

- Durata estremamente lunga: fino a 10 anni di funzionamento
- la durata più lunga si ottiene con l'alimentatore Philips HF Xtreme appositamente progettato
- Attacco terminale con piastra inferiore verde a X per distinguere la lampada da altre lampade fluorescenti
- Basso contenuto di mercurio (3 mg)

Applicazione

- Adatta all'uso nelle applicazioni in cui la manutenzione è costosa (soffitti molto alti, difficili da raggiungere) e crea inconvenienti (interruzione del processo produttivo, chiusura delle gallerie), o dove il guasto della lampada non è accettabile per, ad esempio, motivi di sicurezza: gallerie, processi, industria alimentare e petrolchimica

MASTER TL-D Xtreme

Warnings and safety

- Per ottenere le durate indicate per il funzionamento al 100%, evitare la regolazione del flusso inferiore al 30%
- Per l'utilizzo su alimentatore elettromagnetico, si raccomanda vivamente di applicare solo gli starter Philips S10 o S10E (per i tipi da 18 W, S2 o S2E) per ottenere le durate indicate e di installare nuovi starter in caso di sostituzione del gruppo lampada.
- È estremamente improbabile che la rottura di una lampada possa avere conseguenze sulla salute dei consumatori. Nel caso in cui una lampada si rompa, ventilare la stanza per 30 minuti e rimuovere i frammenti, preferibilmente indossando dei guanti. Riporre i frammenti in una busta di plastica sigillata e smaltirli presso i luoghi opportuni per il riciclo. Non utilizzare un aspirapolvere.

